

PROGRAMACIÓN AVANZADA CON TEACH PENDANT FANUC

RESUMEN DEL CURSO:



La programación avanzada es el próximo paso tras una clase de operación y programación. Este curso profundizará conceptos de programación más complejos y avanzados y utilizará temas de clases previas para desarrollar un escenario más complejo. Los estudiantes tendrán la tarea de crear todos los programas necesarios para integrar los robots en una celda de ejemplo.

Se espera que los estudiantes extrapolen los conceptos presentados en clase y que los utilicen para dar solución a temas multidimensionales utilizando técnicas de Programación Avanzada.

El curso comprende clases, revisión de los capítulos, demostraciones y una serie de ejercicios de laboratorio diseñados para reforzar lo que el estudiante ha aprendido. Además de los ejercicios de laboratorio, se utiliza una prueba previa y una posterior para medir el dominio de los objetivos.

1.1 Objetivos del curso

• Aprender sobre los distintos planos

- Comprender un Sistema de Coordenadas Cartesianas en 3D
- Crear planos de TOOL
- Crear planos de USER
- Crear planos de JOG
- Guardar datos de los planos

• Ajustar un programa con utilities

- Coordinar la función Offset
- Compensación del plano TOOL
- Compensación del plano USER
- Cambio de programa
- Ajuste de programa

• Configuración del robot y del sistema

- Carga útil (Payload)
- Identificación de payload automático
- Configurar Collision Guard
- Configurar ítems de la pantalla Setup

- Lógica mixta y lógica de segundo plano
- Instrucciones de lógica mixta
- Crear instrucciones de lógica mixta
- Comprender la lógica de segundo plano

• Panel de operación de usuario y revisión de inicio de las operaciones

- Utilizar E/S del UOP
- Seleccionar y ejecutar programas de forma remota
- Revisión de inicialización y producción

• Problemas de desarrollo

- Análisis de tareas
- Procedimientos de operación
- Estructura I/O
- Modelar la aplicación
- Escribir un código
- Crear documentación

1.2 Prerrequisitos

Este curso le aportará el conocimiento necesario para realizar tareas de Programación Avanzada. Es necesario que el estudiante haya cursado mínimo un curso de Operación y programación de Handling Tool, SpotTool, ArcTool, o DispenseTool FANUC.

1.3 Contenido del curso

